

PowerKauer auf Gemüsejagd

Steckbrief zum Jahreszeitenspiel

Klicken oder tippen Sie, um ein Datum einzugeben.

Spielmaterialien

Das Spiel wurde mit folgender Ausstattung geliefert:

- Spielmatte,
- Weltkarte,
- sämtliche Spielfiguren und Karten,
- Würfel,
- Spielanleitung mit Einleger,
- Saisonkalender,
- Informationen für Lehrer:innen und Multiplikator:innen,
- Verpackung

Folgende Spielmaterialien werden nicht mitgeliefert und sind daher von den einzelnen Verbraucherzentralen oder der durchführenden Institution zur Verfügung zu stellen:

- 1 Stoppuhr/Sanduhr (eine Minute)
- 1 Schnur zur Abmessung der Entfernungen (1 m)
- 3 Körbe (je einen pro Mannschaft, für je ca. 6 Obst/Gemüse)
- 3 Tastsäckchen (für die 3 Aktionskarten „Lebensmittel ertasten“)
- 3 verschließbare Gläser mit den Düften Vanille, Pfefferminze und Zitrone (für die 3 Aktionskarten „Duft erkennen“) mit Box

- Verbrauchsmaterial für jeden Spieldurchgang:
 - Schreibmaterial, Buntstifte
 - 3 verschiedene Obst/Gemüsearten zum Ertasten
 - Regionales, saisonales Obst und Gemüse: 15-20 Stück bzw. 3 kg für einen Durchgang

Verpackung:

Die Verpackung besteht aus einer 150 cm langen Rolle und einem Karton im DIN A4-Format (16 x 31 x 24 cm).

Rolle:

- Spielmatte, Weltkarte, 3 Tastsäckchen

Karton:

- Spielanleitung mit Einleger
- Information für Lehrer:innen und Multiplikator:innen
- Saisonkalender
- Kopiervorlage der Rezepte
- 4 Spielfiguren
- 1 Schiff
- 3 Würfel
- 236 DIN A6-Karten, 42 kleine Karten mit Box
- 3 Riechfläschchen mit Box
- Schnur
- (Sanduhr oder Stoppuhr)

Durchführung des Spiels

Vorarbeiten

- Versand der Informationen für Lehrer:innen und Multiplikator:innen an Schule, Hort oder sonstige Institution
- Platzbedarf: Damit die Kinder während des Spiels nicht abgelenkt werden, sollte das Spiel in einem schließbaren Raum gespielt werden. Die Raumgröße sollte mind. 25 m² betragen.
- Lebensmitteleinkauf: Erfolgt in Absprache mit der Schule, Hort oder sonstiger Institution

Spiel in einer Schulklasse

Falls das Spiel in einer Schulklasse eingesetzt wird, muss beachtet werden, dass das Spiel bei den üblichen Klassengrößen zweimal durchgeführt werden muss, da nur 15 Spieler teilnehmen können.

Die Nicht-Spieler sollten in einem anderen Raum beschäftigt werden.

Vorschläge zur Beschäftigung der Nicht-Spieler:

- Einbindung eines Elternteils, Referendars oder Lehrers (fächerübergreifender Unterricht z. B. Bildende Kunst, Erdkunde)
- Gemeinsames Lesen der PowerKauer-Geschichte und Diskussion über das Thema
- Zubereitung eines saisonales „Gerichtes“, hierzu können die zum Spiel gehörenden Rezepte verwendet werden
- Erstellen einer Collage zum Thema (z.B. heimisches versus importiertes Obst und Gemüse, Flugware als umweltbelastende Transportart, Wochenmarktsituation)
- Basteln von Obst und Gemüse aus Pappmaché
- Tastbox basteln
- Supermarktrallye angepasst an das Thema: Kinder erhalten einen Arbeitsbogen, den sie in Gruppen ausfüllen sollen. Fragebeispiele:
 - Wie viele verschiedene Apfelsorten findest du im Supermarkt?
 - Wie viele kommen davon aus Deutschland?
 - Aus welchen Ländern kommen die anderen Sorten?
 - Wie viele Gemüsearten findet ihr insgesamt in dem Supermarkt? Zählt nach!
 - Welche (Blatt-)salate findet ihr? Schreibt die Namen auf.
 - Bestimmt gibt es Möhren/Karotten? Aus welchem Land kommen sie? Schaut nach!
 - Sucht Obstarten, die nicht bei uns wachsen, weil es nicht warm genug ist. Schreibt drei Obstarten auf.
 - usw.

Zeitfenster

Zur Einführung in das Thema wird die PowerKauer-Geschichte vorgelesen oder erzählt, anschließend werden die Spielregeln erklärt (ca. 15 Minuten).

Die reine Spieldauer beträgt 30 – 50 Minuten. Beim Einsatz in einer Schulklasse kann die Vorbesprechung gemeinsam erfolgen, so dass ein Zeitbedarf von einer Doppelstunde ausreichen müsste.

Das Spiel kann mehrmals mit einer Gruppe gespielt werden. Der Weg durch die Jahreszeiten besteht aus 44 Feldern. Im Durchschnitt werden pro Spiel sowohl bei zwei, als auch bei drei Mannschaften ca. 13 von insgesamt 144 Ereigniskarten, ca. 4 von insgesamt 32 Aktionskarten und ca. 5 von insgesamt 40 Weltkarten eingesetzt.

Einsatzmöglichkeiten des Spiels

Mögliche Veranstaltungsorte:

- Verbraucherberatungsstellen,
- Tageseinrichtungen für Kinder,
- Schulen,
- im Rahmen von Aktionen für Kinder (Weltkindertag, Umwelttag, Gesundheitsaktionen, Sommerferienprogramme, ...),
- Verleih an Schulen
- Vorstellung des Spiels bei Multiplikator:innenschulungen oder Lehrer:innenfortbildungen

Kontakt

Herausgegeben von:

Verbraucherzentrale Saarland e. V.
Trierer Straße 40, 66111 Saarbrücken

Ansprechpartnerin: Theresia Weimar-Ehl

T +49 681 500 89-25

theresia.weimar-ehl@vz-saar.de
vz-saar.de

Stand:

März 2026